

Konstrukce střihů je základní součástí oděvního návrhářství. Předmětem této práce je implementace editoru textilních střihů, který by vyhovoval potřebám nezávislých oděvních návrhářů a výrobců zakázkového šatstva. Práce v editoru je velmi blízká ručnímu navrhování střihu a program je tedy pro návrháře snadno použitelný. Implementace pokrývá nejdůležitější oblasti navrhování střihů. Střihy v programu vytvořené mohou být použity pro různé zákazníky, protože se automaticky přizpůsobují zadaným tělesným mírám.